

À propos du Sandcrawler™



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Le Sandcrawler™ est une coque mécanique roulant lentement, utilisée par les Jawas™ de Tatooine pour voyager dans les déserts à la recherche de droïdes perdus, de vaisseaux accidentés et d'autres trésors. Les Sandcrawlers peuvent accueillir plusieurs centaines de Jawas, qui vivent dans un labyrinthe de carcasses de machines, de droïdes mal-en-point et autres débris assortis. Apportés à l'origine sur Tatooine par les premiers mineurs, les sandcrawlers sont datés et exigent des réparations continues, mais ils fournissent aux Jawas une protection contre les tempêtes de sable, la chaleur du désert, les dragons Krayt, les Tusken et autres dangers.

Les sandcrawlers, dont se servent maintenant presque exclusivement les Jawas, utilisent de grands générateurs à fusion nucléaire à vapeur et des chenilles géantes pour se déplacer sur la Mer des dunes et les autres territoires du monde du désert. Conçus à l'origine pour transporter le minerai, les sandcrawlers furent abandonnés lorsque l'exploitation minière sur Tatooine échoua complètement. Presque immédiatement, les pillards Jawas s'emparèrent des sandcrawlers, modifiant et réparant les véhicules pour répondre à leurs besoins.

Dans chaque sandcrawler, les Jawas™ ont créé un vaste labyrinthe d'alcôves, où les petits humanoïdes mangent, dorment et stockent les machines, les pièces détachées et les droïdes capturés. Presque tout ce que les Jawas trouvent dans le désert peut être chargé dans le sandcrawler par le biais d'un tube de succion magnétique extensible utilisé pour charger le minerai, ou par le biais d'une trappe de chargement avant rétractable.

Le sandcrawler a une coque dense en acier et est pratiquement imparable, les Jawas sont donc complètement protégés contre leurs ennemis naturels, les Tusks, et les autres dangers. Cependant, les attaques des Imperial Stormtroopers ont montré que les sandcrawlers ne peuvent pas résister aux tirs laser précis d'armes tenues à la main.

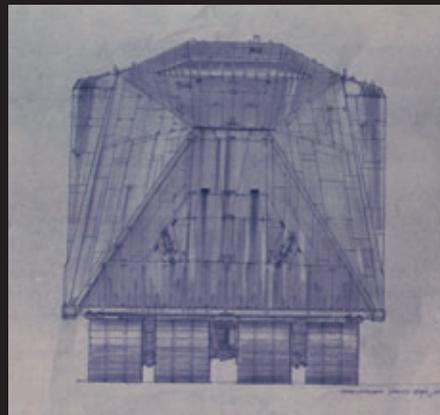
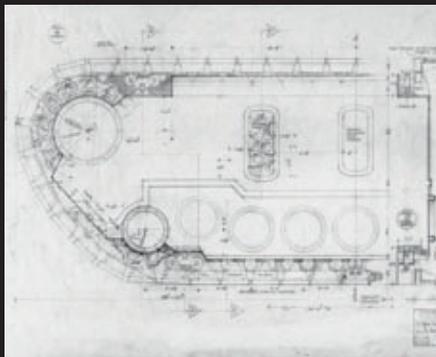
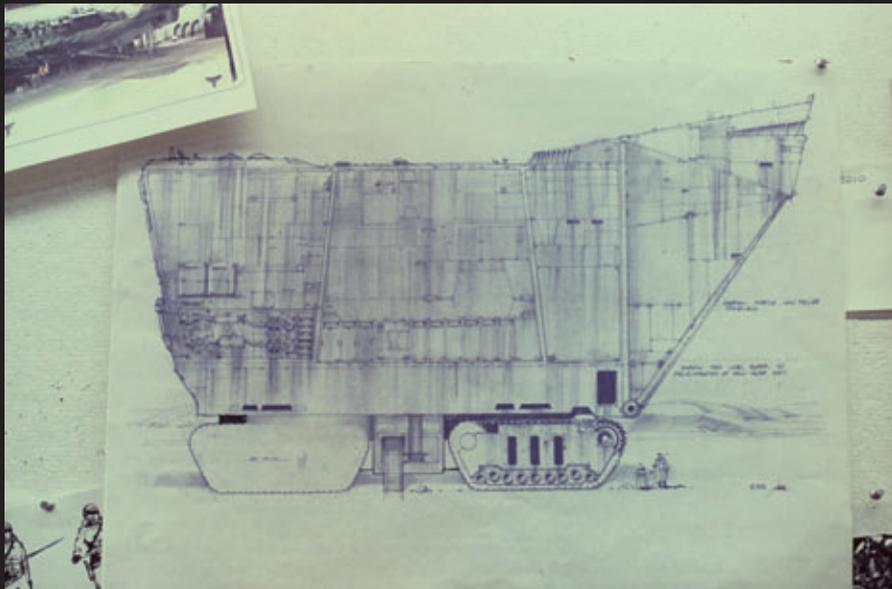
À part les Jawas eux-mêmes, personne ne sait vraiment combien il reste de sandcrawlers en fonctionnement. Les véhicules sont rarement vus travaillant ensemble, même s'ils se réunissent une fois par an dans un endroit secret dans la Mer des dunes. Lors de cette réunion, les Jawas ouvrent leurs sandcrawlers et échangent leurs trouvailles entre eux.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Informations sur les Sandcrawler™

Fabricant.....Corellia Mining Corporation
Modèle.....Char extracteur
Classe.....Terrestre
Coût.....150 000 crédits (nouveaux)
.....60 000 crédits (utilisés)



Esquisses
© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.



Fabricant de modèles Lorne Peterson © Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Caractéristiques techniques

Longueur.....36,8 mètres
Hauteur/profondeur.....20 mètres
Vitesse maximale.....30 km/h
Moteur(s).....Générateurs à fusion nucléaire
à vapeur Girodyne Ka/La
Équipage.....50 Jawas™
Passagers.....1500 droïdes
Capacité cargo.....50 tonnes

À propos de l'équipe de design LEGO® Star Wars™

LEGO® Star Wars™ a démarré en 1999 et nous avons créé de nouveaux modèles pour cette gamme chaque année depuis cette date. L'équipe de design LEGO Star Wars comprend six à huit designers de modèles et trois graphistes. L'équipe est un mélange de nouveaux designers avec des idées fraîches et de designers LEGO Star Wars expérimentés ayant créé de nombreux modèles.

Il s'agit d'une équipe idéale pour créer de nouveaux modèles LEGO Star Wars innovants, ainsi que pour reprendre et améliorer les versions LEGO précédentes de vaisseaux Star Wars classiques et célèbres. L'objectif de notre gamme principale LEGO Star Wars est de créer des modèles LEGO Star Wars cool, amusants et inspirants pour les enfants.

Pour LEGO Prestige, nous avons la possibilité de créer des modèles encore plus grands et plus stimulants avec une attention spéciale portée à l'exactitude et aux détails. Ces modèles sont amusants et passionnants à développer, mais représentent aussi un énorme défi ! Nous faisons toujours de notre mieux, et nous espérons que vous apprécierez l'expérience de construction.

Bonne construction !



Jens Kronvold Frederiksen
Directeur du design
LEGO Star Wars



Rencontre le designer de ce produit

Olav Krøigaard

Q: Q. Depuis combien de temps es-tu designer de produits LEGO® ?

R: J'ai commencé en septembre 1987 comme designer LEGO® Technic. Après 12 ans, je suis passé à LEGO Systems, et j'ai travaillé pour LEGO Sports, Creator, et d'autres gammes sous licence LEGO. Je suis designer pour *Star Wars*™ depuis 9 ans.

Q: En quoi le design du Sandcrawler™ LEGO a-t-il été différent de ton travail sur les autres modèles LEGO *Star Wars* ?

R: La taille, ainsi que la combinaison de tous les angles inhabituels pour créer un modèle fonctionnel avec une direction stable, étaient un grand défi.

Q: Quels sont les éléments du design qui améliorent la stabilité du Sandcrawler LEGO ?

R: J'ai utilisé à l'intérieur du modèle des éléments Technic pour construire une structure solide. Ceci, ainsi que la bonne combinaison de briques LEGO, donne au modèle une base et une structure très stables.

Q: L'image d'un sandcrawler avançant lentement sur les sables de Tatooine est une célèbre scène de *Star Wars*, comment as-tu commencé la création du modèle ? As-tu utilisé des scènes du film, ou des esquisses ?

R: J'ai bien sûr utilisé des scènes du film, mais nous avons aussi commandé du matériel de référence directement à Lucasfilm, j'avais donc des photographies détaillées prises de tous les côtés du modèle.



Olav Krøigaard, designer de produits

Q: Le Sandcrawler™ Star Wars™ original a connu de nombreux designs différents, par au moins trois personnes différentes. Combien d'esquisses sont nécessaires pour un modèle avant que tu ne sois prêt à commencer à le créer en briques LEGO®?

R: En fait, ceci n'est pas si nécessaire dans l'équipe *Star Wars*™, car nous avons tout le matériel de référence dont nous avons besoin de Lucasfilm et les films pour nous aider. Mais je construis beaucoup de prototypes de modèles et de pièces. Chaque petit détail a été travaillé et retravaillé.

Q: Les designers d'origine du Sandcrawler Star Wars ont été inspirés par le lent mouvement des chenilles du transporteur rampant de la NASA pour la navette spatiale. Est-ce que tu t'inspires de véritables véhicules ou bâtiments lorsque tu crées des modèles LEGO?

R: Oui, quand c'est possible, mais dans l'univers *Star Wars* les choses ont un aspect et un fonctionnement très différents de celui de cette planète.

Q: Quels défis as-tu rencontrés pour créer un modèle LEGO ressemblant au vrai Sandcrawler Star Wars?

R: J'avais vraiment peur de tous les angles inhabituels, et c'était un grand défi de voir comment tout pouvait s'assembler et conserver une bonne apparence pour tout le modèle.

Q: Tu as créé des modèles LEGO Star Wars par le passé, quelles sont les ressemblances et les différences du Sandcrawler LEGO avec les autres modèles que tu as créés?

R: Je pense que le LEGO® Sandcrawler est un ensemble unique et exceptionnel. Cela a été un gros travail de décider ce que pourrait être le jeu, et ce qui pourrait avoir du sens. Nous avons eu de nombreuses réunions à ce sujet et nous avons finalement terminé avec ce modèle, et j'en suis vraiment fier.

Q: Il y a tellement de modèles LEGO Star Wars, selon toi en quoi le Sandcrawler LEGO est-il différent des autres?

R: Nous n'avons fait aucun compromis lors de sa création. Nous nous sommes surpassés pour créer un véritable ensemble qui deviendra un classique.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.